

# Übersicht der Schusszahlen/ Meldeschusszahlen

## Oberbayerische Meisterschaft 2026

			Gau/ Bezirk
1.10	Luftgewehr	alle außer Schüler	40
1.10	Luftgewehr	Schüler	20
1.11	Luftgewehr Auflage		30
1.12	Luftgewehr Team Mix	Gesamt	60
1.18	Luftgewehr liegend	Para-Schützen	40
1.20	Luftgewehr Dreistellung	Jugend	60
1.20	Luftgewehr Dreistellung	Schüler	30
1.30	Zimmerstutzen		30
1.35	KK 100m		30
1.36	KK 100m Auflage		30
1.40	KK 3x20		60
1.41	KK Gewehr 50m Auflage		30
1.42	KK-Gewehr 50m		30
1.56	Unterhebelgewehr .22lfB		40
1.58.O / G	Ord. Gewehr o. / g. Visier		40
1.60	KK 3x40		120
1.80	KK-Liegend		60
2.10	Luftpistole	alle außer Schüler	40
2.10	Luftpistole	Schüler	20
2.11	Luftpistole Auflage		30
2.12	Luftpistole Team Mix	Gesamt	60
2.17	10m LP-Mehrkampf		40
2.18	10m LP-Standard		40
2.20	50m Pistole		60
2.21	50m Pistole Auflage		30
2.30	25m Schnellfeuerpistole		60
2.40	25m Pistole		60
2.42	25m Pistole Auflage		30
2.45	25m Zentralfeuerpistole		60
2.53	25m Pistole 9x19		40
2.55	25m Pistole .357 Magn.		40
2.58	25m Pistole 44 Magn.		40
2.59	25m Pistole .44 ACP		40
2.60	25m Standardpistole		60

# Übersicht der Schusszahlen/ Meldeschusszahlen

## Oberbayerische Meisterschaft 2026

			Gau/ Bezirk
3.10	WS-Trap	alle außer Schüler	75
3.10	WS-Trap	Schüler	75 gerade
4.10	Lfd. Scheibe 10m		40
4.10	Lfd. Scheibe 10m	Schüler	40
4.12	Lfd. Scheib. 10m TeamMix		40
4.15	Lfd. Scheibe 10m Mix		40
5.10	Armbrust 10		40
5.20	Armbrust 30m		60
5.31	Armbrust 30m Scheibe		20
5.32.	Armbrust 30m Stern		15
7.10	Perk. Gewehr		15
7.15	Perk. Freigewehr		15
7.20	Perk. Dienstgewehr		15
7.21	Perk. Dienstgewehr 50m		15
7.30	Steinschlossgewehr		15
7.31	Steinschlossgewehr lgd.		15
7.35	Muskete		15
7.40	Perk. Revolver		15
7.50	Perk. Pistole		15
7.60	Steinschlosspistole		15
11.10	Lichtgewehr		20
11.12	Lichtgewehr Auflage		20
11.20	Lichtgewehr 3-Stellung		30
11.50	Lichtpistole		20
11.52	Lichtpistole Auflage		20
B.11	Bay. Ordonnanzgewehr		40
B.12	Unterhebel A		40
B.13	Unterhebel B		40
B.14	Unterhebel C		40
B.15	KK-Mehrlader		40
B.21	BSSB GK Kombi		40
			Zehntelwertung