

## GK- Sportpistole Saisonabschluss 2020 - Wertung nach Vorrunde

Tabelle	Bezirksliga Gruppe 1	Wk	Schnitt	Punkte	Ringe
1	Mühdorf I	5	1147,6	10:0	5738
2	Altötting-Burghausen I	5	1140,4	8:2	5702
3	Fridolfing I	5	1113,6	6:4	5568
4	Altötting-Burghausen II	5	1120,0	4:6	5600
5	TSV 1863 Trostberg I	5	1094,6	2:8	5473
6	Alztaler Wald I	5	1082,8	0:10	5414

Tabelle	Bezirksliga Gruppe 5	Wk	Schnitt	Punkte	Ringe
1	Thierhaupten I	5	1128,4	8:2	5642
2	Altomünster I	5	1123,6	8:2	5618
3	Schrobenhausen II	5	1117,4	8:2	5587
4	FSG Pfaffenhofen I	5	1067,4	2:8	5337
5	Adelzhausen I	5	1054,0	2:8	5270
6	Kühbach I	5	1021,2	2:8	5106

Tabelle	Bezirksliga Gruppe 2	Wk	Schnitt	Punkte	Ringe
1	Sp. Freilassing I	5	1078,8	10:0	5394
2	Fridolfing II	5	1039,6	8:2	5198
3	FSG Tittmoning I	5	1040,2	6:4	5201
4	SG Freilassing I	5	1069,8	4:6	5349
5	SGG Bad Reichenhall I	5	1032,4	2:8	5162
6	Sp. Freilassing II	5	1024,8	0:10	5124

Tabelle	Bezirksliga Gruppe 6	Wk	Schnitt	Punkte	Ringe
1	HSG München I	3	1068,0	6:0	3204
2	Oberpfaffenhofen I	3	1052,3	4:2	3157
3	Bergkirchen I	3	1041,0	2:4	3123
4	Gilde Lohhof I	3	952,3	0:6	2857

Tabelle	Bezirksliga Gruppe 3	Wk	Schnitt	Punkte	Ringe
1	Grafring I	5	1120,8	10:0	5604
2	FSG Gars I	5	1107,0	8:2	5535
3	Moosburg I	5	1080,4	6:4	5402
4	Poing I	5	1052,6	4:6	5263
5	FSG Gars II	5	1014,8	2:8	5074
6	Griesstätt I	5	954,8	0:10	4774

Tabelle	Bezirksliga Gruppe 7	Wk	Schnitt	Punkte	Ringe
1	Schrobenhausen IV	4	1097,8	8:0	4391
2	Gaimersheim I	4	1059,0	4:4	4236
3	Orient Eitensheim I	4	1016,8	4:4	4067
4	Schrobenhausen III	4	1062,3	2:6	4249
5	Bavaria Gerolfing I	4	1042,5	2:6	4170

Tabelle	Bezirksliga Gruppe 4	Wk	Schnitt	Punkte	Ringe
1	Landsberg II	4	1090,0	6:2	4360
2	Landsberg I	4	1082,0	6:2	4328
3	Utting I	4	1069,8	6:2	4279
4	Schongau I	4	1057,3	2:6	4229
5	Schongau II	4	1006,0	0:8	4024
6	Schongau III	0	0,0	0:0	0

Tabelle	Bezirksliga Gruppe 8	Wk	Schnitt	Punkte	Ringe
1	Unsernherrn I	4	1093,0	6:2	4372
2	Langenbruck I	4	1060,8	6:2	4243
3	Ingolstadt I	4	1058,3	6:2	4233
4	Kleinmehring I	4	1030,8	2:6	4123
5	Kösching I	4	1028,3	0:8	4113
6	Rothenurm I	0	0,0	0:0	0